



MUNICIPALITÉ DE
SAINT-LAMBERT-
DE-LAUZON

Près de vous, près de tout.



Guide
du parent



CAMP DE JOUR

ÉTÉ 2025



Information



418 997-7949



campdejournstlambertdl@outlook.fr

Introduction



Tout d'abord, nous tenons à vous souhaiter un très beau début d'été! Dans ce document, vous trouverez toutes les informations relatives au camp de jour pour l'été. Notre priorité numéro 1 sera de faire vivre un été formidable à votre enfant, et ce, dans un environnement stimulant et sécuritaire.



Groupe Facebook parents



Nous avons créé un groupe Facebook privé uniquement pour les parents des jeunes du camp de jour! Dans ce groupe, nous ferons les rappels sur les activités à venir. C'est donc avec plaisir que nous vous invitons à **rejoindre le groupe Facebook privé en scannant le code QR ci-haut.**



Horaire

Camp de jour :

9 h à 16 h

Service de garde :

7 h à 9 h

et 16 h à 17 h 30



Sites du camp de jour

Parc Alexis-Blanchet

Parc du Faubourg

Procédure Arrivées/Départs

Le matin et le soir, vous viendrez porter et chercher votre enfant au parc Alexis-Blanchet.

ARRIVÉE : stationnement du centre des loisirs

Vous viendrez porter votre enfant à la table d'accueil située près de l'entrée principale du centre des loisirs. Votre enfant ira porter son sac à l'intérieur du bâtiment et ira rejoindre son groupe par la suite.

Pour les enfants inscrits au service de garde :

Arrivée entre 7 h et 8 h 45

Pour les enfants qui ne sont pas inscrits au service de garde :

Arrivée entre 8 h 45 et 9 h



DÉPART : stationnement du centre des loisirs

À son arrivée, le parent devra se présenter à la table du responsable et nommer le nom de son ou ses enfant(s). Pour optimiser le processus, il est important que le parent connaisse le groupe de son enfant : si l'enfant s'en va en deuxième année l'année suivante, il est dans le groupe des deuxième année. Une fois que le parent a communiqué son arrivée au responsable, son ou ses enfants viendront le rejoindre avec leur sac à dos et leur boîte à lunch en main. Ce fonctionnement reste le même pendant les heures de service de garde.

Pour les enfants non-inscrits au service de garde :

Départ à 16 h

Pour les enfants inscrits au service de garde :

Départ entre 16 h 15 et 17 h 30

En cas de retard, des frais de 5 \$ par 15 minutes seront facturés advenant le non-respect des heures de départ du camp de jour ou des périodes de garde.

NOUVEAUTÉ : VENDREDI AM : ARRIVÉE

VENDREDI AM : ARRIVÉE

Les vendredis matin, vous devez déposer votre enfant directement au parc du Faubourg (1096, rue du Pont).

Un membre de l'équipe vous accueillera sur place. Votre enfant pourra ensuite rejoindre son groupe pour débuter la journée.



Journée type



Voici l'horaire d'une journée type au camp de jour cet été :

7 h à 8 h 45	Service de garde (jeux libres)
8 h 45 à 9 h	Prise de présences
9 h à 9 h 15	Rassemblement
9 h 15 à 10 h 30	1 ^{er} bloc de jeux
10 h 30 à 10 h 45	Collation, eau et crème solaire
10 h 45 à 11 h 45	2 ^e bloc de jeux
11 h 45 à 12 h	Déplacement
12 h à 13 h	Dîner pour tous (jeux libres/modules)
13 h à 13 h 15	Déplacement, eau et crème solaire
13 h 15 à 14 h 30	3 ^e bloc de jeux
14 h 30 à 14 h 45	Eau et crème solaire
14 h 45 à 15 h 45	4 ^e bloc de jeux
15 h 45 à 16 h	Déplacement et retour au calme
16 h à 17 h 30	Service de garde (jeux libres)

Journée thématique

Cette journée sera en lien avec la thématique de la semaine.

Journée spéciale

Il y aura une journée spéciale avec un thème différent aux deux semaines. Durant cette journée, l'enfant sera invité à s'habiller selon le thème de cette journée (ex : Halloween, etc).

Activité WoW! ou sortie

À chaque semaine, nous ferons venir une activité au camp ou nous vous proposerons une sortie! Pour connaître toutes nos supers activités, veuillez consulter le calendrier à la page 6.

Grand jeu

À chaque vendredi, un grand jeu réunissant tous les groupes du camp sera organisé en lien avec la thématique.



Thématique de l'été



LE CRIME DU GRAND WEST

Chroniques d'un vol
PRESQU* *parfait*



Le Crime du Grand West

Chroniques d'un vol presque parfait

Dans le petit village de Far Far Westkool, la tranquillité est brisée lorsque Madame Ridge se fait voler son précieux collier en diamant pendant qu'elle sirotait un cocktail au saloon. Le shérif Westley Wood est sur l'affaire, bien déterminé à découvrir qui est derrière ce crime. Chaque semaine, un suspect sera interrogé, révélant des secrets, des alibis douteux et des motifs inattendus. Mais personne ne se doute de l'identité du véritable criminel.

Vous le découvrirez cet été!

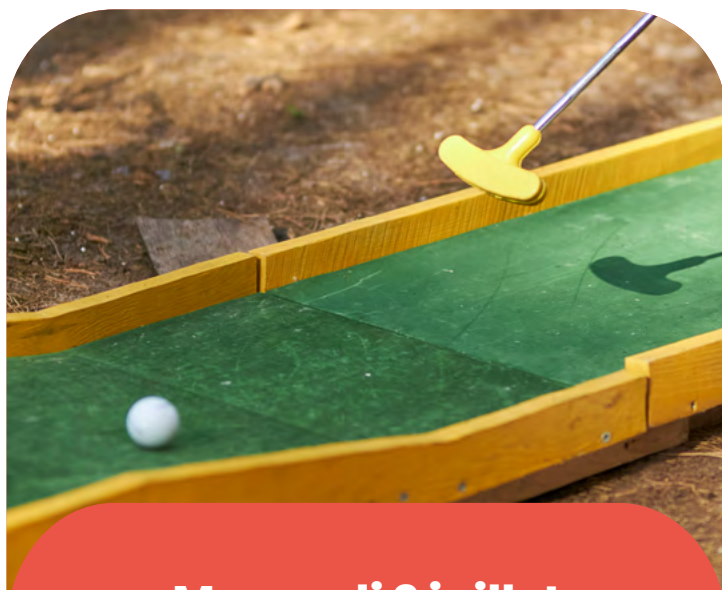
<i>Semaine 1</i>	<i>Révélation du crime</i>
<i>Semaine 2</i>	<i>Le forgeron</i>
<i>Semaine 3</i>	<i>Le cuisinier</i>
<i>Semaine 4</i>	<i>Le cowboy</i>
<i>Semaine 5</i>	<i>Le musicien</i>
<i>Semaine 6</i>	<i>Le concierge</i>
<i>Semaine 7</i>	<i>L'antiquaire</i>
<i>Semaine 8</i>	<i>La grande révélation</i>



Participez à nos sorties estivales!



Inscriptions via votre dossier citoyen Voilà jusqu'au vendredi 20 juin inclusivement.



Mercredi 9 juillet

Quilles, mini-putt et cinéma (30 \$)

Les enfants auront le choix entre une session de quilles ou une partie de mini-putt. Ensuite, ils pourront profiter d'un film au cinéma.



Mercredi 6 août

Visite de l'Aquarium (30 \$)

Les enfants pourront découvrir les nombreuses espèces animales et leur monde fascinant avec l'aide des guides animaliers.



Calendrier



		Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Juin						
Semaine 1 25 au 27 juin	Am			25 Activité d'accueil	26 Activité thématique	27 Grand jeu
	Pm					
Juin-Juillet						
Semaine 2 30 au 4 juillet	Am	30	1 Activité thématique	2 Activité wow: Pickleball	3 Activité wow: Pickleball	4 Grand jeu
	Pm					
Semaine 3 7 au 11 juillet	Am	7	8 Activité thématique	9 Sortie Cinéma, Miniput et Quilles	10 Activité spéciale : Nowel	11 Grand jeu
	Pm					
Semaine 4 14 au 18 juillet	Am	14 Ateliers de théâtre	15 Activité thématique	16 Activité wow : Parc aquatique	17 Activité spéciale : Halloween	18 Grand jeu
	Pm					
Semaine 5 (construction) 21 au 25 juillet	Am	21	22 Activité thématique	23 Activité wow	24	25 Grand jeu
	Pm					
Semaine 6 (construction) 28 juillet au 1 ^{er} août	Am	28	29 Activité thématique	30 Activité wow	31	1
	Pm					
Août						
Semaine 7 4 au 8 août	Am	4	5 Activité thématique	6 Sortie Visite de l'Aquarium	7 Activité spéciale : Mariage	8 Grand jeu
	Pm					
Semaine 8 11 au 14 août	Am	11 Activité thématique	12	13 Spectacle	14 Kermesse	
	Pm					

Informations importantes



Règlements et code de vie

Veuillez lire **attentivement** le document du code de vie–mesures disciplinaires reçu avec ce guide.

Tenue vestimentaire

Afin de profiter au maximum des activités, votre enfant devra porter une TENUE SPORTIVE :

- ~ Pantalon court ou short (le port de la jupe est à éviter)
- ~ Chandail assez long, cachant suffisamment les épaules et le ventre
- ~ Un chapeau ou une casquette (au besoin)
- ~ Des espadrilles ou des sandales de sport (pas de sandales de plage)

Quoi mettre dans le sac à dos

- ~ Maillot de bain et serviette (pour les jeux d'eau)
- ~ Souliers d'eau/sandales/crocs
- ~ Chapeau ou casquette
- ~ Crème solaire
- ~ Gourde ou bouteille d'eau

- ~ Linge de rechange

***Veuillez identifier tous les items avec le nom de votre enfant.**

Privilégier un sac de petit format, par exemple un sac d'éducation physique.

Quoi mettre dans la boîte à lunch

- ~ Un lunch froid ou un lunch chaud dans un Thermos
- ~ 2 collations (une pour le matin et une pour l'après-midi)
- ~ Un « Ice pack »
- ~ Un désinfectant pour les mains de type Purell

***Attention aux allergies : évitez de mettre des aliments contenant des noix ou des arachides.**

Crème solaire

Pensez à appliquer de la crème solaire à votre enfant le matin même AVANT d'arriver au camp.

Les animateurs accordent, chaque jour, des pauses pour l'application de la crème solaire. La responsabilité de cette application appartient uniquement à votre enfant, sous la supervision des animateurs.

Nous vous demandons également de lui montrer comment appliquer sa crème solaire et de le sensibiliser à l'importance de cette protection.

Objet perdu

Afin de minimiser le risque que votre enfant perde son matériel, nous vous invitons à identifier TOUT le matériel appartenant à votre enfant, de la crème solaire aux sous-vêtements, en passant par la serviette de bain.

Maladie

Votre enfant doit demeurer à la maison s'il présente l'un ou l'autre des symptômes suivants :

- ~ Fièvre de 39° Celsius (102° Fahrenheit)
- ~ Diarrhée
- ~ Vomissements au cours des 24 dernières heures
- ~ Éruption cutanée non diagnostiquée
- ~ Maladie infectieuse
- ~ Présence de parasites (poux)

Note : Si votre enfant est souffrant au cours de la journée, un responsable de l'équipe du camp de jour communiquera avec vous afin que vous veniez le chercher.

Administration et entreposage des médicaments

Si votre enfant doit prendre un médicament, vous devez remplir le formulaire à cet effet et le remettre à l'équipe de coordination du camp de jour.

Deux possibilités s'offrent aux parents concernant l'administration des médicaments : supervision par l'animateur ou auto-administration :

- ~ Si la prise de médicaments doit être supervisée, ces derniers seront conservés et répertoriés. Il est possible de laisser les médicaments dans le bureau de coordination.
- ~ Si vous souhaitez que votre enfant auto-administre sa médication, pour la sécurité de votre enfant et des autres, nous vous demandons de lui fournir seulement une dose quotidienne.

Notez que l'épinéphrine ou adrénaline ainsi que tout autre médicament nécessaire aux premiers soins d'urgence seront administrés, si nécessaire.

