MUNICIPALITÉ DE
SAINT-LAMBERT-
DE-LAUZON

Près de vous, près de tout.

Guide du parent

# CAMP DE JOUR

## ÉTÉ 2025

Information 418 997-7949 campdejourstlambertdl@outlook.fr

# Introduction

Tout d'abord, nous tenons à vous souhaiter un très beau début d'été! Dans ce document, vous trouverez toutes les informations relatives au camp de jour pour l'été. Notre priorité numéro 1 sera de faire vivre un été formidable à votre enfant, et ce, dans un environnement stimulant et sécuritaire.

## Groupe Facebook parents

Nous avons créé un groupe Facebook privé uniquement pour les parents des jeunes du camp de jour! Dans ce groupe, nous ferons les rappels sur les activités à venir. C'est donc avec plaisir que nous vous invitons à **rejoindre le groupe Facebook privé en scannant le code QR ci-haut**.

## Horaire

**Camp de jour :**
**9 h à 16 h**

**Service de garde :**
**7 h à 9 h**
**et 16 h à 17 h 30**

## Sites du camp de jour

**Parc Alexis-Blanchet**
**Parc du Faubourg**

## Procédure Arrivées/Départs

**Le matin et le soir, vous viendrez porter et chercher votre enfant au parc Alexis-Blanchet.**

### ARRIVÉE : stationnement du centre des loisirs

Vous viendrez porter votre enfant à la table d'accueil située près de l'entrée principale du centre des loisirs. Votre enfant ira porter son sac à l'intérieur du bâtiment et ira rejoindre son groupe par la suite.

**Pour les enfants inscrits au service de garde :**
Arrivée entre 7 h et 8 h 45

**Pour les enfants qui ne sont pas inscrits au service de garde :**
Arrivée entre 8 h 45 et 9 h

### NOUVEAUTÉ : VENDREDI AM : ARRIVÉE

**VENDREDI AM : ARRIVÉE**

Les vendredis matin, vous devez déposer votre enfant directement au parc du Faubourg (872, rue du Pont).

Un membre de l'équipe vous accueillera sur place. Votre enfant pourra ensuite rejoindre son groupe pour débuter la journée.

### DÉPART : stationnement du centre des loisirs

À son arrivée, le parent devra se présenter à la table du responsable et nommer le nom de son ou ses enfant(s). Pour optimiser le processus, il est important que le parent connaisse le groupe de son enfant : si l'enfant s'en va en deuxième année l'année suivante, il est dans le groupe des deuxième année. Une fois que le parent a communiqué son arrivée au responsable, son ou ses enfants viendront le rejoindre avec leur sac à dos et leur boîte à lunch en main. Ce fonctionnement reste le même pendant les heures de service de garde.

**Pour les enfants non-inscrits au service de garde :**
Départ à 16 h

**Pour les enfants inscrits au service de garde :**
Départ entre 16 h 15 et 17 h 30
En cas de retard, des frais de 5 $ par 15 minutes seront facturés advenant le non-respect des heures de départ du camp de jour ou des périodes de garde.

# Journée type

## Voici l'horaire d'une journée type au camp de jour cet été :

| | |
|---|---|
| 7 h à 8 h 45 | Service de garde (jeux libres) |
| 8 h 45 à 9 h | Prise de présences |
| 9 h à 9h 15 | Rassemblement |
| 9 h 15 à 10 h 30 | 1er bloc de jeux |
| 10 h 30 à 10 h 45 | Collation, eau et crème solaire |
| 10 h 45 à 11 h 45 | 2e bloc de jeux |
| 11 h 45 à 12 h | Déplacement |
| 12 h à 13 h | Dîner pour tous (jeux libres/modules) |
| 13 h à 13 h 15 | Déplacement, eau et crème solaire |
| 13 h 15 à 14 h 30 | 3e bloc de jeux |
| 14 h 30 à 14 h 45 | Eau et crème solaire |
| 14 h 45 à 15 h 45 | 4e bloc de jeux |
| 15 h 45 à 16 h | Déplacement et retour au calme |
| 16 h à 17 h 30 | Service de garde (jeux libres) |

### Journée thématique

Cette journée sera en lien avec la thématique de la semaine.

### Journée spéciale

Il y aura une journée spéciale avec un thème différent aux deux semaines. Durant cette journée, l'enfant sera invité à s'habiller selon le thème de cette journée (ex : Halloween, etc).

### Activité WoW! ou sortie

À chaque semaine, nous ferons venir une activité au camp ou nous vous proposerons une sortie! Pour connaître toutes nos supers activités, veuillez consulter le calendrier à la page 6.

### Grand jeu

À chaque vendredi, un grand jeu réunissant tous les groupes du camp sera organisé en lien avec la thématique.

# Thématique de l'été

## Le Crime du Grand West

***Chroniques d'un vol presque parfait***

Dans le petit village de Far Far Westkool, la tranquillité est brisée lorsque Madame Ridge se fait voler son précieux collier en diamant pendant qu'elle sirotait un cocktail au saloon. Le shérif Westley Wood est sur l'affaire, bien déterminé à découvrir qui est derrière ce crime. Chaque semaine, un suspect sera interrogé, révélant des secrets, des alibis douteux et des motifs inattendus. Mais personne ne se doute de l'identité du véritable criminel.

***Vous le découvrirez cet été!***

| | |
|---|---|
| **Semaine 1** | **Révélation du crime** |
| **Semaine 2** | **Le forgeron** |
| **Semaine 3** | **Le cuisinier** |
| **Semaine 4** | **Le cowboy** |
| **Semaine 5** | **Le musicien** |
| **Semaine 6** | **Le concierge** |
| **Semaine 7** | **L'antiquaire** |
| **Semaine 8** | **La grande révélation** |

# Participez à nos sorties estivales!

**Inscriptions via votre dossier citoyen Voilà jusqu'au vendredi 20 juin inclusivement.**

## Mercredi 9 juillet

### Quilles, mini-putt et cinéma (30 $)

Les enfants auront le choix entre une session de quilles ou une partie de mini-putt. Ensuite, ils pourront profiter d'un film au cinéma.

## Mercredi 6 août

### Visite de l'Aquarium (30 $)

Les enfants pourront découvrir les nombreuses espèces animales et leur monde fascinant avec l'aide des guides animaliers.

# Calendrier

| | | Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **Juin** | | | | | | |
| **Semaine 1**<br>**25 au 27 juin** | Am | | | 25<br>Activité d'accueil | 26<br>Activité thématique | 27<br>Grand jeu |
| | Pm | | | | | |
| **Juin-Juillet** | | | | | | |
| **Semaine 2**<br>**30 au 4 juillet** | Am | 30 | 1<br>Activité thématique | 2<br>**Activité wow: Pickleball** | 3<br>**Activité wow: Pickleball** | 4<br>Grand jeu |
| | Pm | | | | | |
| **Semaine 3**<br>**7 au 11 juillet** | Am | 7 | 8<br>Activité thématique | 9<br>**Sortie** Cinéma, Miniput et Quilles | 10<br>**Activité spéciale : Nowel** | 11<br>Grand jeu |
| | Pm | | | | | |
| **Semaine 4**<br>**14 au 18 juillet** | Am | 14<br>Ateliers de théâtre | 15<br>Activité thématique | 16<br>**Activité wow : Parc aquatique** | 17<br>**Activité spéciale : Halloween** | 18<br>Grand jeu |
| | Pm | | | | | |
| **Semaine 5 (construction)**<br>**21 au 25 juillet** | Am | 21 | 22<br>Activité thématique | 23<br>**Activité wow** | 24 | 25<br>Grand jeu |
| | Pm | | | | | |
| **Semaine 6 (construction)**<br>**28 juillet au 1er août** | Am | 28 | 29<br>Activité thématique | 30<br>**Activité wow** | 31 | 1 |
| | Pm | | | | | |
| **Août** | | | | | | |
| **Semaine 7**<br>**4 au 8 août** | Am | 4 | 5<br>Activité thématique | 6<br>**Sortie** Visite de l'Aquarium | 7<br>**Activité spéciale : Mariage** | 8<br>Grand jeu |
| | Pm | | | | | |
| **Semaine 8**<br>**11 au 14 août** | Am | 11<br>Activité thématique | 12 | 13<br>Spectacle | 14<br>**Kermesse** | |
| | Pm | | | | | |

# Informations importantes

## Règlements et code de vie

Veuillez lire **attentivement** le document du code de vie–mesures disciplinaires reçu avec ce guide.

### Tenue vestimentaire

Afin de profiter au maximum des activités, votre enfant devra porter une TENUE SPORTIVE :

- Pantalon court ou short (le port de la jupe est à éviter)
- Chandail assez long, cachant suffisamment les épaules et le ventre
- Un chapeau ou une casquette (au besoin)
- Des espadrilles ou des sandales de sport (pas de sandales de plage)

### Quoi mettre dans le sac à dos

- Maillot de bain et serviette (pour les jeux d'eau)
- Souliers d'eau/sandales/crocs
- Chapeau ou casquette
- Crème solaire
- Gourde ou bouteille d'eau
- Linge de rechange

***Veuillez identifier tous les items avec le nom de votre enfant.**

**Privilégier un sac de petit format, par exemple un sac d'éducation physique.**

### Quoi mettre dans la boîte à lunch

- Un lunch froid ou un lunch chaud dans un Thermos
- 2 collations (une pour le matin et une pour l'après-midi)
- Un « Ice pack »
- Un désinfectant pour les mains de type Purell

***Attention aux allergies : évitez de mettre des aliments contenant des noix ou des arachides.**

### Crème solaire

Pensez à appliquer de la crème solaire à votre enfant le matin même AVANT d'arriver au camp.

Les animateurs accordent, chaque jour, des pauses pour l'application de la crème solaire. La responsabilité de cette application appartient uniquement à votre enfant, sous la supervision des animateurs.

Nous vous demandons également de lui montrer comment appliquer sa crème solaire et de le sensibiliser à l'importance de cette protection.

### Objet perdu

Afin de minimiser le risque que votre enfant perde son matériel, nous vous invitons à identifier TOUT le matériel appartenant à votre enfant, de la crème solaire aux sous-vêtements, en passant par la serviette de bain.

### Maladie

Votre enfant doit demeurer à la maison s'il présente l'un ou l'autre des symptômes suivants :

- Fièvre de 39° Celsius (102° Fahrenheit)
- Diarrhée
- Vomissements au cours des 24 dernières heures
- Éruption cutanée non diagnostiquée
- Maladie infectieuse
- Présence de parasites (poux)

**Note : Si votre enfant est souffrant au cours de la journée, un responsable de l'équipe du camp de jour communiquera avec vous afin que vous veniez le chercher.**

### Administration et entreposage des médicaments

Si votre enfant doit prendre un médicament, vous devez remplir le formulaire à cet effet et le remettre à l'équipe de coordination du camp de jour.

Deux possibilités s'offrent aux parents concernant l'administration des médicaments : supervision par l'animateur ou auto-administration :

- Si la prise de médicaments doit être supervisée, ces derniers seront conservés et répertoriés. Il est possible de laisser les médicaments dans le bureau de coordination.
- Si vous souhaitez que votre enfant auto-administre sa médication, pour la sécurité de votre enfant et des autres, nous vous demandons de lui fournir seulement une dose quotidienne.

**Notez que l'épinéphrine ou adrénaline ainsi que tout autre médicament nécessaire aux premiers soins d'urgence seront administrés, si nécessaire.**