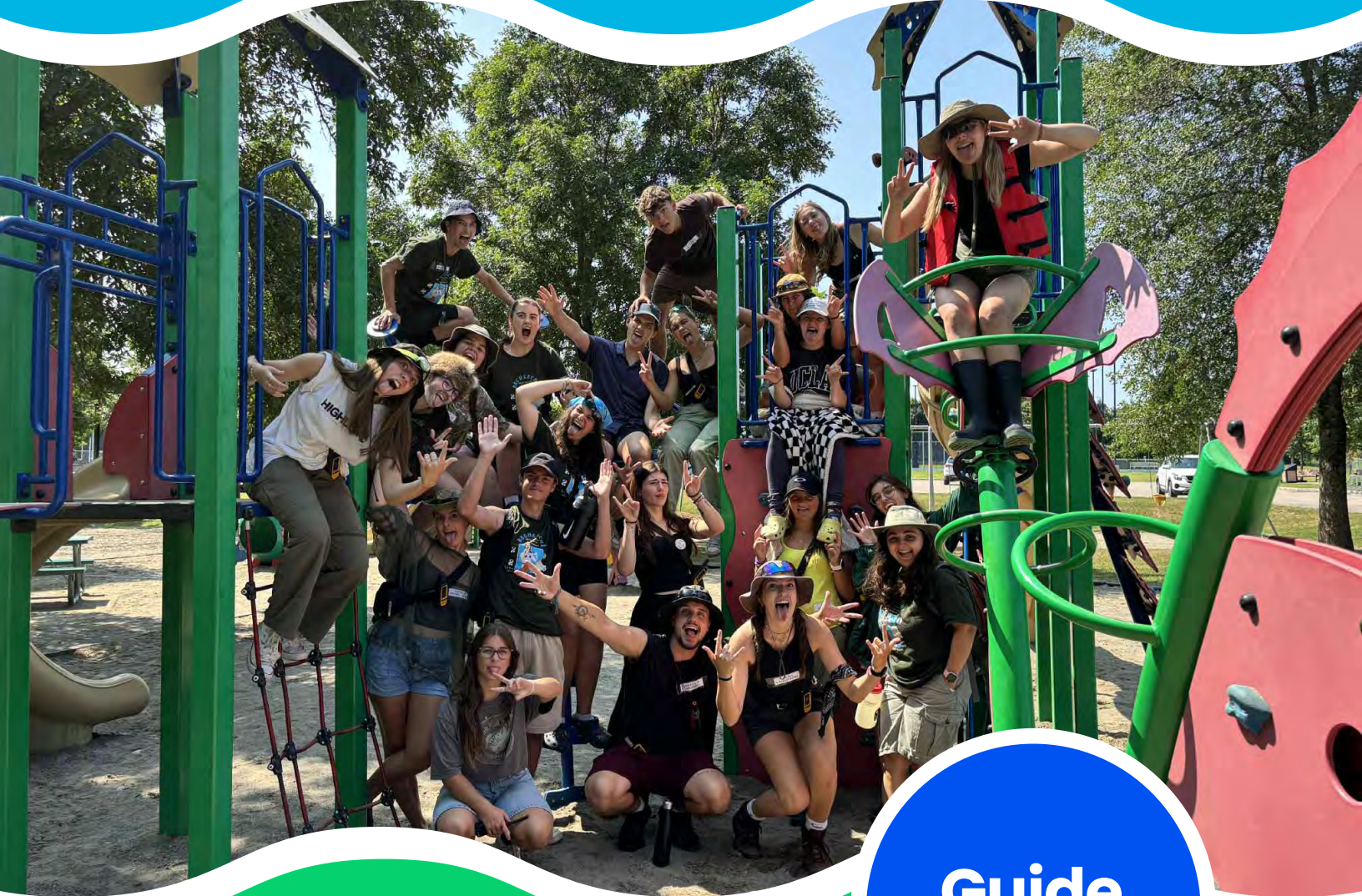


MUNICIPALITÉ DE
SAINT-LAMBERT-
DE-LAUZON

Près de vous, près de tout.



Guide
du parent



CAMP DE JOUR

ÉTÉ 2026



Information



418 997-7949



campdejourstlambertdl@outlook.fr

Introduction



Nous vous souhaitons un très beau début d'été!

Retrouvez toutes les informations relatives au camp de jour de cet été.
Notre priorité sera de faire vivre un été formidable à votre enfant,
et ce, dans un environnement stimulant et sécuritaire.



Groupe Facebook privé parents

Restez à l'affût des rappels sur les activités à venir. Nous vous invitons à **rejoindre le groupe Facebook privé en scannant le code QR.**



Horaire

Camp de jour :
9 h à 16 h
Service de garde :
7 h à 9 h et 16 h à 17 h 30



Sites du camp de jour

Parc Alexis-Blanchet
et
Parc du Faubourg

Procédure Arrivées/Départs

Les arrivées et les départs se dérouleront au **Parc Alexis-Blanchet**. (1096, rue du Pont)

➔ **Les vendredis matin** veuillez déposer votre enfant au **Parc du Faubourg** (872, rue du Pont).
Un membre de l'équipe vous accueillera sur place. Votre enfant pourra ensuite rejoindre son groupe pour débiter la journée.

	Enfants inscrits au service de garde	Enfants non-inscrits au service de garde
ARRIVÉE : stationnement du centre des loisirs Veuillez déposer votre enfant à la table d'accueil située près de l'entrée principale du Centre des loisirs. Votre enfant ira porter son sac à l'intérieur du bâtiment et ira rejoindre son groupe par la suite. L'accès au stationnement sera fermé à partir de 8 h 55 . En cas de retard, veuillez passer par le stationnement en bas.	Arrivée entre 7 h et 8 h 45	Arrivée entre 8 h 45 et 9 h
DÉPART : stationnement du centre des loisirs Veuillez vous présenter à la table du responsable et nommer le nom de votre ou vos enfant(s). Pour optimiser le processus, il est important que vous sachiez le groupe de votre enfant : si l'enfant s'en va en deuxième année l'année suivante, il est dans le groupe des deuxième année. Une fois l'information communiqué au responsable, votre ou vos enfants viendront vous rejoindre avec leur sac à dos et leur boîte à lunch en main. Ce fonctionnement reste le même pendant les heures de service de garde.	Départ* entre 16 h 15 et 17 h 30	Départ* à 16 h

* En cas de retard, des frais de 5 \$ par 15 minutes seront facturés advenant le non-respect des heures de départ du camp de jour ou des périodes de garde.



Journée type



Voici l'horaire d'une journée type au camp de jour cet été :

Début	7 h à 8 h 45	Service de garde (jeux libres)
Avant-midi	8 h 45 à 9 h	Prise de présences
	9 h à 9 h 15	Rassemblement
	9 h 15 à 10 h 30	1 ^{er} bloc de jeux
	10 h 30 à 10 h 45	Collation, eau et crème solaire
	10 h 45 à 11 h 45	2 ^e bloc de jeux
	11 h 45 à 12 h	Déplacement
Dîner	12 h à 13 h	Dîner pour tous (jeux libres/modules)
Après-midi	13 h à 13 h 15	Déplacement, eau et crème solaire
	13 h 15 à 14 h 30	3 ^e bloc de jeux
	14 h 30 à 14 h 45	Eau et crème solaire
	14 h 45 à 15 h 45	4 ^e bloc de jeux
	15 h 45 à 16 h	Déplacement et retour au calme
Fin	16 h à 17 h 30	Service de garde (jeux libres)

Journée thématique

Cette journée sera en lien avec la thématique de la semaine.



Journée spéciale

Il y aura une journée spéciale avec un thème différent aux deux semaines. Durant cette journée, l'enfant sera invité à s'habiller selon le thème de cette journée (ex : Halloween, etc).

Activité Wow! ou sortie

À chaque semaine, nous ferons venir une activité au camp ou nous vous proposerons une sortie! Pour connaître toutes nos supers activités, veuillez consulter le **calendrier à la page 6**.

Grand jeu

À chaque vendredi, un grand jeu réunissant tous les groupes du camp sera organisé en lien avec la thématique.



Thématique de l'été



Le Secret de l'Archipel Perdu

UN MYSTÈRE DES PLUS TORRIDES

Le Secret de l'Archipel Perdu ; *Un mystère des plus torrides*

Sur les rives de la mer Rose, Albertine et Gédéon Barbotine naviguaient en toute tranquillité sur leur immense bateau lorsqu'une tempête déchaînée les atteignit de plein fouet. Lorsque le calme revint, nos aventuriers aperçurent une drôle de bouteille flottant près du navire. Cette bouteille contenait un mystère des plus intrigants : un morceau de carte rédigé par l'équipage du Capitaine Moustache-Mouillée. Chaque semaine, nos moussaillons exploreront la mer d'île en île afin d'assembler cette carte qui les mènera peut-être vers un véritable trésor... **qui sait !**

Semaine 1	Bouteille à la mer
Semaine 2	L'Île des Fantômes Peureux
Semaine 3	L'Île des Créatures Marines Disco
Semaine 4	L'Île des Savants Fous
Semaine 5	L'Île des Marins pêcheurs
Semaine 6	L'Île des Animaux Pirates
Semaine 7	L'Île des Martiens de l'océan
Semaine 8	Le X marque l'endroit



Participez à nos sorties estivales !



Inscriptions via votre dossier citoyen Voilà
dès le 29 avril à 9 h jusqu'au 13 mai.



Mercredi 8 juillet

**Base Plein Air
Sainte-Foy**

30 \$



Mercredi 5 août

**Quilles, mini-putt
et cinéma**

30 \$



Mardi 11 août

**Camping
Lac-Georges**

30 \$



Calendrier



	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Juin					
Semaine 1 29 juin au 3 juillet	29 Activité d'accueil	30 Activité thématique	1 Activité wow : Pickleball	2 Activité wow : Pickleball	3 Grand jeu
Juin-Juillet					
Semaine 2 6 au 10 juillet	6	7 Activité thématique	8 Sortie Base de plein air Ste-Foy	9 Activité spéciale : Halloween	10 Grand jeu
Semaine 3 13 au 17 juillet	13	14 Activité thématique	15 Activité wow : Parc aquatique	16 Activité spéciale : Noël	17 Grand jeu
Semaine 4 (construction) 20 au 24 juillet	20	21 Activité thématique	22 Activité wow	23 Activité spéciale	24 Grand jeu
Semaine 5 (construction) 27 au 31 juillet	27	28 Activité thématique	29 Activité wow	30	31 Grand jeu
Août					
Semaine 6 3 au 7 août	3	4 Activité thématique	5 Sortie Quilles, mini-putt et cinéma	6 Activité spéciale : St-Valentin	7 Grand jeu
Semaine 7 10 au 14 août	10	11 Sortie Camping Lac-Georges	12 Activité thématique	13 Activité spéciale : Mariage	14 Grand jeu
Semaine 8 17 au 19 août	17	18 Activité thématique	19 Kermesse		

Informations importantes



Règlements et code de vie

Veillez lire attentivement le document du code de vie – mesures disciplinaires reçu avec ce guide.

Tenue vestimentaire

Afin de profiter au maximum des activités, votre enfant devra porter une **tenue sportive** :

- ~ Pantalon court ou short (le port de la jupe est à éviter)
- ~ Chandail assez long, cachant suffisamment les épaules et le ventre
- ~ Un chapeau ou une casquette (au besoin)
- ~ Des espadrilles ou des sandales de sport (pas de sandales de plage)

Quoi mettre dans le sac à dos

Veillez identifier tous les items avec le nom de votre enfant. Privilégier un sac de petit format, par exemple un sac d'éducation physique.

- ~ Maillot de bain et serviette (pour les jeux d'eau)
- ~ Souliers d'eau/sandales/crocs
- ~ Chapeau ou casquette
- ~ Crème solaire
- ~ Gourde ou bouteille d'eau
- ~ Linge de rechange

Quoi mettre dans la boîte à lunch

Attention aux allergies : évitez de mettre des aliments contenant des noix ou des arachides.

- ~ Un lunch froid ou un lunch chaud dans un Thermos
- ~ Deux collations (une pour le matin et une pour l'après-midi)
- ~ Un « Ice pack »
- ~ Un désinfectant pour les mains de type Purell

Crème solaire

Pensez à appliquer de la crème solaire à votre enfant le matin même **avant** d'arriver au camp.

Les animateurs accordent, chaque jour, des pauses pour l'application de la crème solaire. La responsabilité de cette application appartient uniquement à votre enfant, sous la supervision des animateurs.

Nous vous demandons également de lui montrer comment appliquer sa crème solaire et de le sensibiliser à l'importance de cette protection.

Objet perdu

Afin de minimiser le risque que votre enfant perde son matériel, nous vous invitons à identifier **tout** le matériel appartenant à votre enfant, de la crème solaire aux sous-vêtements, en passant par la serviette de bain.



Informations importantes (suite)



Maladie

Votre enfant doit demeurer à la maison s'il présente l'un ou l'autre des symptômes suivants :

- ~ Fièvre de 39° Celsius (102° Fahrenheit)
- ~ Diarrhée
- ~ Vomissements au cours des 24 dernières heures
- ~ Éruption cutanée non diagnostiquée
- ~ Maladie infectieuse
- ~ Présence de parasites (poux)

Note : Si votre enfant est souffrant au cours de la journée, un responsable de l'équipe du camp de jour communiquera avec vous afin que vous veniez le chercher.

Administration et entreposage des médicaments

Si votre enfant doit prendre un médicament, vous devez remplir le formulaire à cet effet et le remettre à l'équipe de coordination du camp de jour.

Deux possibilités s'offrent aux parents concernant l'administration des médicaments : supervision par l'animateur ou auto-administration :

- ~ Si la prise de médicaments doit être supervisée, ces derniers seront conservés et répertoriés. Il est possible de laisser les médicaments dans le bureau de coordination.
- ~ Si vous souhaitez que votre enfant auto-administre sa médication, pour la sécurité de votre enfant et des autres, nous vous demandons de lui fournir seulement une dose quotidienne.

Note : L'épinéphrine ou adrénaline ainsi que tout autre médicament nécessaire aux premiers soins d'urgence seront administrés, si nécessaire.

Besoin d'accompagnement

Si votre enfant a de la difficulté à fonctionner de façon autonome dans un groupe, s'il peut vivre des crises ou s'il reçoit déjà du soutien à l'école ou dans un autre milieu, il est possible qu'il ait besoin d'un accompagnateur au camp de jour. L'accompagnateur est présent pour soutenir l'enfant dans la gestion des émotions, des comportements et des transitions, afin de l'aider à bien participer aux activités du camp.

Si vous pensez que votre enfant pourrait bénéficier de ce type de soutien, nous vous invitons à nous en informer avant le début du camp afin que nous puissions bien évaluer ses besoins et préparer l'encadrement pour l'été.

Écrivez-nous : loisirs@mun-sldl.ca

